Triángulo equilátero

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Puntos |  | Límite de memoria | 32MB |
| Límite de tiempo (caso) | 1s | Límite de tiempo (total) | 60s |

**Descripción**

Dadas las longitues de cuatro palitos de madera P1P1, P2P2, P3P3 y P4P4, escribe un programa que decida si es posible elegir tres de ellos para formar un triángulo equilátero.

**Entrada**

Los cuatro valores enteros P1P1, P2P2, P3P3 y P4P4. Puedes suponer que 1 ≤ PiPi ≤ 100.

**Salida**

El entero 1 si es posible elegir tres de los cuatro palitos de madera para formar un triángulo equilátero y 0 en otro caso.

**Ejemplo**

| **Entrada** | **Salida** |
| --- | --- |
| 1 2 3 3 | 0 |
| 3 2 3 3 | 1 |

*Fuente: UAM Azcapotzalco 2015*

Problema subido por: [rcc](https://omegaup.com/profile/rcc/)

| **Enviado** | **GUID** | **Status** | **Porcentaje** | **Lenguaje** | **Memoria** | **Tiempo** | **Detalles** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| [Nuevo envío](https://omegaup.com/arena/problem/Triangulo-equilatero#problems/new-run) | | | | | | | | |
| 2016-10-30 06:49:05 | 6df35247 | Respuesta correcta | 100.00% | cpp | 3.09 MB | 0.02 s |  |  |
| 2016-10-30 06:45:42 | 1ba242a5 | Respuesta parcialmente correcta | 80.00% | cpp | 3.09 MB | 0.01 s |  |  |
| **Envíos** | | | | | | | |

<https://omegaup.com/arena/problem/Triangulo-equilatero#problems>

#include <iostream>

#include <stdio.h>

#include <map>

using namespace std;

int main() {

int p1,p2,p3,p4;

scanf("%d %d %d %d", &p1, &p2, &p3, &p4);

std::map<int, int> m;

m[p1]++;

m[p2]++;

m[p3]++;

m[p4]++;

int ans =0;

for(std::map<int,int>::iterator it = m.begin() ; it != m.end(); it++) {

if(it->second == 3) {

ans = 1;

}

}

printf("%d\n", ans);

system("pause");

return 0;

}